



Phòng sơn sấy diesel lắp nổi PSS73111

Thông số kỹ thuật 380V, 3 pha, 5Hz

Kích thước bên trong (mm)	6900x3900x3000 (LxWxH)	Cửa chính(mm)	3000x2900 mm (WxH, 3 cửa Với kính cường lực, viền ron chịu lực.
Kích thước bên ngoài (mm)	7000x5300x3700 (LxWxH)	Cửa cho kỹ thuật viên	700x2000mm (WxH) , 1 pcs với kính cường lực, khung nhôm
Vách tường	Vách panel cách nhiệt EPS, với lớp mút xốp cách nhiệt EPS bên trong, bên ngoài ép thép tấm sơn tĩnh điện. Khối lượng riêng mút EPS 10kg/m³, dày 50mm, thép tấm dày 0.376mm.		
Chân đế	Chân đế phòng sơn được làm bằng thép tấm và thép hộp, lắp ghép lại với nhau và được lắp trên sàn, có chiều cao 300mm 2 hàng tấm lưới làm bằng thanh phẳng và thép tròn, 3 hàng tấm sàn loại caro được mạ kẽm. 2 đường dốt, cài đặt bên ngoài, 750 x 2000mm (WxL)/pc.		
Hệ thống thông gió	Quạt cấp gió vào: 2 bộ x 3KW/1 bộ. Kiểu quạt ly tâm lồng sóc với lưu lượng khí cấp vào ~ 20000m ³ /h Quạt hút bụi sơn (quạt hút gió ra) : 1 bộ x 4kw. Kiểu quạt ly tâm lồng sóc với lưu lượng khí ~ 12500m ³ /h Ống dẫn khí 3m, và 1 co nối 90 độ.		
Hệ thống nhiệt	Đầu đốt LPG Riello G20 của Ý, 200000Kcal / h. Trao đổi nhiệt bằng thép không gỉ, hàn hồ quang argon. Electric damper: cửa đóng mở cánh lấy gió bằng điện trong chế độ sơn và chế độ sấy.		
Hệ thống lọc	Bộ lọc gió vào: Có thể lọc hạt lớn hơn 10µm Bộ lọc trần: Bộ lọc hiệu quả cao 600g, có thể lọc hạt lớn hơn 4µm Bộ lọc sàn: bộ lọc sợi thủy tinh, bộ lọc than hoạt tính. Tỷ lệ lọc >= 98%		
Hệ thống chiếu sáng	Đèn trần: 8 đèn x 4 bóng =32 bóng x 18W đèn LED Đèn vách: 8 đèn x 4 bóng =32 bóng x 18W đèn LED		
Hệ thống điều khiển	Chế độ sơn, Sấy, Cài đặt thời gian, Công tắc đèn., Đèn hiển thị báo lỗi, cảm biến nhiệt độ, công tắc nguồn, công tắc dừng khẩn cấp.		

**Tổng
công suất**

Sơn: 11kW

Sấy: 10 - 15kg diesel

Ứng dụng: Phòng sơn sấy lắp nổi sử dụng diesel được lắp đặt cho các hãng xe ô tô , garage chuyên nghiệp và gắn trực tiếp trên nền xưởng với bản vẽ thiết kế phù hợp với vị trí nhà xưởng được Vimet cung cấp ngay khi ký hợp đồng

